# Kort opsummering af nuværende historie

Partiet er på jagt efter nogle magtfulde, magiske perler. En del andre grupper leder også efter disse perler. De to vigtigste er:

* **Dommedagens Sorte Hånd**
  + Ond gruppe af forskellige Giants, ledes af dæmon-giant.
  + Har alle sort venstre hånd, enten ved maling, handske, tatovering eller lignende
  + Vil bruge perlerne til at trække Honningdalen ned i Helvede.
  + Partiet har navngivet ham ”Store Thanos”, da han har en sort handske hvor perlerne kan sidde i.
* **Ildblodsklanen**
  + Krigeriske, kloge ”Hobgoblins” med brændende blod. Er hverken gode eller onde.
  + Bor uden for Honningdalen, og er generelt uinteresseret i Honningdalen.
  + Er i krig med andre klaner af deres art, og vil bruge perlerne til at vinde over de andre klaner.
  + Er i strid med Dommedagens Sorte Hånd

## Hvad laver spillerne?

**Rejsen til Ildblodsklanens bosted**  
Partiet fik skaffet en af perlerne, som de afleverede til Jlax fra Ildblodsklanen, og de er lige startet en flere ugers rejse til Ildblodsklanens hjemsted. Partiet rejser sammen med Jlax og hans to fodsoldater.

**Kæmpe Bagholdsangreb**  
Vi sluttede af sidst med at to [Hill Giants Manheard](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1-h0o-MsCfyxkZL8GAcPoEttvlDEHK4wh5WSwN5UpwIO7) som havde stalket partiet i et stykke tid one shotter en af fodsoldaterne med en stor sten, og partiet skal til at stikke af.

Jeg har senere tænkt det er bedre at lave en skill challenge / chase, frem for at gå i Initiative da partiet er meget outmatched ift. Kampevner. Når de først er stukket af, havde jeg tænkt de gerne vil have dræbt kæmperne, da de ellers vil komme tilbage senere. Spillerne kan godt lide at lave fælder, så forestillede mig de kunne lave en episk fælde de kunne lokke de dumme kæmper i – Hvilket der nemt kan gå en session med.

**Den Glødende Perle**Partiet har afleveret den perle (”Den Glødende Perle”) de fandt til Jlax. Jeg har ikke fast stat blocks på den, men den er forbundet med lys/solen, og tanken er at den kan være en livslinje, og gøre noget i stil med:

Perlen aktiveres kun hvis man laver en heltemodig eller selvofrende handling. Den lyser så op som en lille sol, og alt efter hvad er passende, gør den fx:

* Healer den heltemodige/selvofrende 5d6 HP
* Lader den heltemodige/selvofrende cast [*Sunbeam*](https://roll20.net/compendium/dnd5e/Sunbeam#content)én gang

Men det er med vilje løst defineret, så man kan være kreativ.

# Inspiration tokens

Jeg har introduceret et koncept med at de i starten af sessionen får en alternativ version af inspiration. De kan bruge den til at lave små narrative ændringer eller noget i retning som normal inspiration, dvs. reroll et kast, lav et skaderul til max skade eller lignende.

Fx brugte Toby den sidste gang til at sige ”Jeg har faktisk tidligere arbejdet som spion for min onkel i den her kro, så jeg kender mere om stedet”

# Ildblodsklanen stat blocks

**Jlax**

A screenshot of a video game

Description automatically generated

**Fodsoldat**

**A screenshot of a video game

Description automatically generated**